

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ
ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ
ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ, ФИЗИКИ, ТЕХНИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ
КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ, ИНФОРМАТИКИ И
ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДЕНО

Председатель УМС факультета
к. ф. -м. н., доцент Мамазиева Э. А.

Заведующий кафедрой ПМИиГД
к. тех. н., доцент Жолдошов Т. М.

Протокол № ____ “ ____ ” _____ 2024 г.

Протокол № ____ “ ____ ” _____ 2024г.

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ
(Syllabus)

Специальность (направление)	Дизайн: графический дизайн	Код курса	3
Язык обучения	Русский	Дисциплина	UX/UI дизайн
Академический год	2024-2025	Количество кредитов	5
Преподаватель	Шестаков Евгений Игоревич	Семестр	5
E-Mail	eshestakov@oshsu.kg	Расписание	по ссылке: https://myedu.oshsu.kg/
Консультации (время/ауд)	228	Место (здание/ауд.)	Главный корпус, 328, 306
Форма обучения (дневная/ заочная/ вечерняя/дистантн ая)	дневная	Тип курса: (обязательный/ элективный)	элективный

Характеристика курса: UX/UI Дизайн – это междисциплинарная область, объединяющая проектирование интерфейсов и пользовательский опыт. Курс направлен на изучение принципов проектирования цифровых продуктов с акцентом на удобство, функциональность и визуальную эстетику. Курс сочетает лекционные и практические занятия, а также самостоятельную работу студентов.

Цель курса: Формирование компетенций в области проектирования интерфейсов и пользовательского опыта для создания удобных и эстетически привлекательных цифровых продуктов.

Пререквизиты	Интернет технологии Информатика	
Постреквизиты	Веб-дизайн и Web – программирование, Композиционные основы дизайна Дизайн-мышление Программное обеспечение двухмерной и трехмерной графики для компьютерных игр	
Со-реквизиты (по необходимости)	Web-технологии в дизайне	
Результаты обучения дисциплины		
К концу курса студент:		
РО (результат обучения) ООП	РО дисциплины	Компетенции
	Должны: Знать - особенности языков знать основные принципы UX/UI, современные методы исследования пользователей. основы проектирования пользовательского интерфейса, инструменты для работы с UX/UI Уметь -Анализировать потребности пользователей, разрабатывать пользовательские сценарии, создавать низкоуровневые и высокоуровневые прототипы, применять цветовые решения и типографику в интерфейсе Владеть - Навыками работы в Figma, методами тестирования и анализа пользовательского опыта, способностью адаптировать дизайн под различные платформы	ПК-2. Способен разрабатывать и реализовывать идеи, проектировать объекты, удовлетворяющие функциональные, утилитарные и эстетические потребности. ПК-4. Способен разрабатывать дизайн-проекты с учетом заданий на проектирование и современных тенденций индустрии. ОПК-3. Способен выполнять эскизы и разрабатывать проектные идеи, демонстрируя творческий подход к решению дизайнерских задач с учетом эстетических, утилитарных и культурных потребностей. ОПК-5. Способен решать профессиональные задачи с использованием современных методов, технологий и средств графического дизайна.

Календарно-тематический план лекционных и семинарских (практических, лабораторных) занятий

№	Название темы	Количество часов		Баллы	Неделя	Литература
		Лекция 24	Лаб. работа 36			
	1 модуль					
1	Введение в UX/UI	2	2	5/5	02.09-07.09	ЭУ[1] У[1,3,5]
2	Инструменты для UX/UI	2	2	5/5	09.09-14.09	ЭУ[1] У[1,3]
3	Основы пользовательского интерфейса	2	2	5/5	16.09-21.09	У[1,2]
ТК ₁	Средние накопленные баллы			5/5		
	Итого за ТК ₁			10		
4	Методы исследования пользователей	2	2	5/5	23.09-28.09	
5	Анализ конкурентов	2	2	5/5	30.09-05.10	
6	Портрет целевой аудитории	2	2		07.10-12.10	ЭУ[1] У[1,3]
7	Карты пользовательских путей	2	4		21.10-26.10	ЭР[1]
ТК ₂	Средние накопленные баллы			5/5		
	Итого за ТК ₂			10		
	Всего:	14	16		04.11-13.11	
	II модуль					
8	Прототипирование: wireframes	2	4	5/5	11.11-23.11	ЭР[1]
9	Прототипирование: high-fidelity	2	4	5/5	25.11-30.11	ЭУ[1] У[1,3]
10	Цвет, типографика и композиция	2	4	5/5	02.12-07.12	ЭУ[1] У[1,3]
ТК ₃	Средние накопленные баллы			5/5		
	Итого за ТК ₃			10		
11	Основы тестирования UX	2	4	5/5	09.12-14.12	ЭУ[1] У[1,3]
12	Современные тренды UX/UI	2	4	5/5	16.12-21.12	ЭУ[1] У[1,3]
ТК ₄	Средние накопленные баллы			5/5		
	Итого за ТК ₄			10		

	Всего:	10	20			
--	---------------	----	----	--	--	--

План организации СРС

№	Тема	Задание для СРС	Часы	Оценочные средства	Баллы	Литература	Срок сдачи
1.	Исследование пользовательских потребностей	Видеоурок, проект	3	Дифференцированная проверочная работа	5/5	У [1,2]	07.10-12.10
2.	Разработка low-fidelity прототипов	Видеоурок, задачи	3	Дифференцированная проверочная работа	5/5	У [1,2]	21.10-26.10
1 модуль СРС₁		Средние накопленные баллы			5/5		
3.	Юзабилити-тестирование прототипов	Видеоурок, проект	3	Дифференцированная проверочная работа	5/5	У [1,2]	09.12-14.12
4.	Оптимизация интерфейса	Видеоурок, проект	3	Дифференцированная проверочная работа	5/5	У [1,2]	09.12-14.12
5.	Финальная презентация проекта	Видеоурок, проект	3	Дифференцированная проверочная работа	5/5	У [3,2]	09.12-14.12
2 модуль СРС₂		Средние накопленные баллы			5/5		

Политика курса.

1. Посещаемость и участие в занятиях

- *Требования к посещаемости лекций и практических занятий*
Посещение лекций и практических занятий обязательно. Пропуски более 30% занятий без уважительной причины могут привести к недопуску к экзамену.
- *Правила поведения на занятиях*
На занятиях студенты обязаны соблюдать дисциплину, не мешать другим обучающимся и уважать преподавателя.
- *Последствия пропусков занятий без уважительной причины*
Пропуски занятий без уважительной причины должны быть компенсированы самостоятельной проработкой материала и выполнением дополнительных заданий

2. Академическая честность и плагиат

- *Определение плагиата и академической нечестности*
Плагиат, использование чужих решений без указания источника, списывание на экзаменах или выполнение заданий за других студентов считаются нарушением академической честности.
- *Последствия плагиата и списывания на экзаменах*

Студенты, уличенные в плагиате или списывании, получают ноль баллов за задание или экзамен. Повторные случаи могут привести к дисциплинарным мерам, включая отчисление.

3. Дедлайны и штрафы за опоздание со сдачей работ

- Крайние сроки сдачи домашних заданий, проектов и других работ
Домашние задания, проекты и другие работы должны быть сданы строго в указанные сроки.
- Штрафы за нарушение дедлайнов
Опоздание со сдачей работы на 1-3 дня снижает оценку на 20%. Работы, сданные с опозданием более 7 дней, не принимаются, если иное не согласовано с преподавателем

4. Политика пересдач и апелляций

- Условия и процедура пересдачи экзаменов и зачетов
Студенты, не набравшие минимально допустимого количества баллов на экзамене или зачете, могут пересдать его один раз.
- Правила подачи апелляций на оценки
Апелляции на оценки принимаются в письменной форме в течение трех дней после объявления результата. Рассмотрение апелляции осуществляется преподавателем в течение недели.

5. Использование гаджетов на занятиях

- Разрешение или запрет использования телефонов, ноутбуков и других устройств на лекциях
На лекциях и практических занятиях разрешается использование ноутбуков и планшетов только для работы, связанной с курсом. Использование телефонов для личных целей запрещено.

6. Правила оформления работ и ссылок

- Требования к оформлению письменных работ, цитированию и списку литературы
Все письменные работы должны быть оформлены в соответствии с установленными требованиями, включая указание авторства, списка литературы и цитирование. Нарушение правил цитирования будет рассматриваться как плагиат.

7. Консультации и офисные часы преподавателя

- Консультации проводятся по предварительной договоренности. Консультации проводятся по предварительной договоренности. Возможное время для консультаций: четверг с 11:40 до 13:10 (по запросу). ауд228. Преподаватель предоставляет помощь по вопросам СРС, заданиям и темам курса только по согласованию времени консультации.

Система оценки

Декларация об академической честности: Студенты, проходящие этот курс, должны подать декларацию, требующую от них соблюдать политику университета в отношении академической честности. Положение «Организация образовательного процесса в ОшГУ» А-2024-0001, 2024.01.03.2024

Баллы за курс состоят из (100 баллов):

Название контроля	Баллы
ТК ₁	5
ТК ₂	5
СРСП ₁ +СРС ₁	10
РК ₁	10
1 модуль (М1)	30
ТК ₃	5
ТК ₄	5

СРСП ₂ +СРС ₂	10
РК ₂	10
2 модуль (М2)	30
Экзамен (40 б.)	100
ИЭ=М1+М2+Э	

Образовательные ресурсы

Электронные ресурсы	https://www.uprock.ru/education Учебник по UX/UI-дизайну
Электронные учебники	Учебное пособие Унгер Р., Чендлер К. UX-дизайн. Практическое руководство по проектированию опыта взаимодействия. – Пер. с англ. – СПб.: Символ-Плюс, 2011. – 336 с., ил. https://e-petition.bissoft.org/uploads/yeas_and_nays/attachment/file/1367/UX-_____PDF_.pdf
Лабораторные физические ресурсы	Персональные компьютеры (306 – ауд)
Специальное программное обеспечение	Figma
Учебники (библиотека)	1. «100 главных принципов дизайна. Как удержать внимание», Сьюзан Уэйншенк 2. «Дизайн привычных вещей», Дональд А. Норман 3. «UX-дизайн. Практическое руководство по проектированию опыта взаимодействия», Расс Унгер, Кэролайн Чендлер 4. «Пользовательский интерфейс», Илья Бирман